

Nummer Titel Titel der Originalausgabe	Geschichten	Druck-/ Zustands- Code
001 Der Kolumbusfalter	Der Kolumbusfalter Die Zebramuschel Der Gespensterschatz Donald im Jahre 2001	N67811B00
002 Hallo, hier Micky	Das Ewige Feuer der Königin Kalhoa Der Fall XYZ Das fidele Gefängnis Südseezauber	N67831A00
003 Onkel Dagoberts Millionen	Das Männchen aus dem Weltall Der verteilte Druckfehler Der Gürtel aus dem Morgenland Die Tarnfarbe	N68811A-0
004 Donald, der König des Wilden Westens!	Donald in geheimer Mission Onkel Dagoberts Arche Noah Onkel Dagoberts Unterschrift ist Gold wert Donald und das Pistolen-Duell Das Märchen von Donald Aschenputtel	N68902A-0
005 Onkel Dagobert bleibt Sieger	Onkel Dagoberts alte Schreibmaschine Onkel Dagobert sucht Schutz Onkel Dagobert allein auf einer Insel Onkel Dagobert als Alleinerbe Onkel Dagobert leidet an Ölfieber	N68831B+0
006 Micky-Parade	Micky löst das Rätsel von Kariba Micky und Goofy in den Fängen der Spionageabwehr Astronaut Micky Die Reise zum Mond Wer entführt wen?	N68902B-0
007 Donald in 1000 Nöten	Donald eröffnet eine Musterschule Daniel Düsentrieb als Eulenspiegel Auf der Suche nach dem Füllhorn Onkel Dagobert ist ein Schatz Donald und der Goldspürhund	N68811A00
008 Donald gibt nicht auf	Onkel Donald und die Unglücksschule Donald und der „Fliegende Schotte“ Donald und das Filmfestival Onkel Dagobert und der Zauberspiegel	N69811B-0
009 Micky ist der Größte	Micky Maus und die Irokesenkette Micky und die Erbschaft von Goofy Goofinger Micky und die Piraten des Gelben Meeres Micky und das Hypnotisier-Niespulver	NXX902A00
010 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise	Donald als Spezialist für Vorgeschichte Onkel Dagobert und die Rache des Pharao Onkel Dagoberts unsichtbares Gold Donald in Aladins Grotte Donald und die beiden Pistolen Onkel Dagobert und der Schatz des Käpt'n Kidd	N71831A00

011 Hexenzauber mit Micky und Goofy	Micky und die Rebellion der Schatten Goofy und die Zauberraketen Micky und der rätselhafte Eisberg Micky und der Kaiser von Quacktanien	NXX902A-0
012 Donald in Hypnose	Die grünen Steine der Gapas-Gapas Im Fürstentum von Schattenberg Das Schatz des Dogen Der Fußballheld Verkanntes Genie Die Klimastrahlen Rekord im Tretfliegen	NXX902A00
013 Micky in Gefahr!	Der Man aus Ping-Pong Der hypnotische Kreisel Onkel Dagobert in Nöten Bei den Aua-Aua-Pygmäen Klarabellas Erbschaft Das purpurfarbene Dromedar	N81701A-0
014 Donald sucht Streit	Telezauberei In der Gewalt von Gundel Gaukeley Die Entführung Das Raumtritandum Waghalsige Wetten Die teure Erbschaft Die Dampfwalzenrallye	NXX902A-0
015 Abenteurer mit Micky und Goofy	Der Geheimnisvolle Ring Die Nymphe von Silberbrunn Goofys abenteuerliche Vorfahren Der Diamantenkaiser Der Zaberschuh	N71831B-0
016 Donald in 1000 und einer Nacht	Donald Baba Der Gegenspieler Donald und das Kalumet Die Reise um die Welt in 8 Tagen	NXX902B-1
017 Micky und Minni	Das vertauschte Radio Minni wird verbannt Micky auf Wikingerexpedition Minni als Polizeireporterin Micky ohne Alibi Micky als Kurier des Zaren	N71821B00
018 Donald ist unschlagbar	Donald im Spukschlößchen Ritter Donald de Donaldac Donald als venezianische Bäckerlehrling Die Befreiung Entenhausens Onkel Donald als Kaiser von Amerika	NXX902B00
019 Pech für die Panzerknacker	Dagobert und das Wünschelkraut Donald als Klassensprecher Dagobert glaubt nicht an Horoskope Donald und der Lügendetektor Dagobert und der Aurum Nigrum Donald bei den grünen Wilden Donald auf der Suche nach seltenen Erden	N72841A00

020 Onkel Dagobert sieht rot	Einer spielt falsch Onkel Dagobert und die Grips-Pille Onkel Dagobert als geheimnisvoller Verfolger Der Panzerknacker neueste Erfindung Lob der Sparsamkeit	N72841B-0
021 7:0 für Onkel Dagobert	Die Schatzinsel Onkel Dagoberts beste Rolle Onkel Dagobert und der Kampf der Kolosse Onkel Dagobert kriegt sich in die Wolle Onkel Dagobert im Reich der Düfte Der Dieb im Schwarzen Domino Die Panzerknacker gehen baden	N72841C00
022 Donald auf großer Fahrt	Aus dem Leben Traugott Taugerichs Donald wird fündig Der Gehirntrockenspüler Erbschaft mit Hindernissen Aug um Auge Eine Pilgerfahrt in die Vergangenheit	N72841A-1
023 Ritter Donald ist der Beste	Donald fährt aus der Haut Donald die Verkaufskanone Maß für Maß Donald auf der Spur Ohne Fleiß kein Preis Donald packt das Goldfieber Donald hoch zu Roß Der Taucher	N73811B-0
024 Donald geht ein Licht auf	Die Platinquelle Freud und Leid des Radfahrers Geldspeicher Nr. 23 Die Schatzinsel Der Regenmacher	N73841B00
025 Tick, Trick und Track räumen auf	Das Vermächtnis des Dietlieb Duck Der gewisse Kniff Wie gewonnen, so zerronnen Der Onkel aus Amerika In den Fängen des Geiers Die geheimnisvollen Zündelländer	N73811B-0
026 Onkel Dagobert schafft's allein	Der elektronische Doppelgänger Wer anderen eine Grube gräbt... Von einem, der auszog, das Fotografieren zu lernen Süßer Wettstreit Tick, Trick und Track in Geheimmission unterwegs Onkel Dagobert und der Haushaltsroboter Heinzel	N73821A-0
027 Donald der Große	Träume sind Schäume Donald als Organisationstalent Donald trifft den Nagel (nicht) auf den Kopf Die Talerleitung Geldschein Nr. EN 013013 TE Donald auf Neptuns Spuren	N74811B+0

028 Wer wagt, gewinnt!	Der Glückstaler in Hexenhand Die „Stichelwunder“ – Tauschaktion Der Kampf um die Kanten-Amphore Eine Brille mit Durchblick Das Privatgefängnis Das umweltfreundliche Trockentankauto Gefährliche Gedächtnislücken	N74912B00
029 Micky, der Westernheld	Der Ausflug nach Gun-City Überfall am Gensenaß Der verschwundene Bühnenbildner Die schwarze Languste Perlendiebe unter Wasser Das kostbare Korallenkänguruh	N74912A-0
030 Hier geht's rund	Besuch vom Planeten Diana Die Revolte der Roboter Ein untrüglicher Riecher Das Geheimnis der Gelbfußindianer Die Pfeffergurkenmarmelade Der Schatz im Mammutwald	N74912A-0
031 Unverhofft kommt oft	Auf den Hund gekommen Donald und der nostalgische Milliardär Tick, Trick und Track und die Zeitmaschine Der widerspenstigen Neffen Zähmung Donald und der Energiekomet Donald und die Amphoren aus Myköne	N74821A00
032 Donald im Glück	List und Tücken des Vermieters Der „Tag der guten Tat“ Der Vermächtnis des Scheichs Auf Panzerknackersafari Auf den Spuren der Alten Griechen Wie gewonnen so zerronnen	N75841A00
033 Ein Milliardär hat's schwer	Das Allheilmittel Zahlbar an Ort und Stelle Die Wette Der Schatz des Odysseus Golddrausch Wer wagt, gewinnt!	N75821B+0
034 Supermicky	Die Rebellen von Halunkistan Der vertrackte Schnappschuß Der Superchampion Eine Stadt in Hypnose Der Mann im Mond	N75912A-0
035 Aus Onkel Donalds Memoiren	Späte Postzugbeute Bräutigam wider Willen Das Knotentaschentuch Jetzt schlägt's 13! Die Zwillinginseln! Das fliegende Zelt	N75912B+0
036 Onkel Donald auf heißer Spur	Der mysteriöse Mr. Moster Der „rasende Kurier“ Die indianische Erbschaft Der große Maroni	N75912B+0

037 Ehrlich spart am längsten	Das fliegende Drachenboot Golddrausch Eustachische Röhren oder Reifall mit Pauken und Trompeten Der Zaubergarten Der Tunnel unter dem Ärmelkanal	N75811B-1
038 Donald hier – Donald da...	Die Tre-Tre-Fliege Die Steinfaust Wie zerronnen, so gewonnen Die durchsichtigen Berge Die Wünschelflöte Die Handschuhe des Grafen Cagliostro Golddrausch im All	N76811B-0
039 Eins, zwei, drei – große Hexerei	Der richtige Riecher Zurück zur Natur Scheine trügen nicht Der Gaunerdetektor Gundel in Aktion Der Gast Nr. 13	N76811A-0
040 Auf geht's, Micky	Die verräterische Augenklappe Anglerferien mit Hindernissen Ein musikalisches Erbe Der Kompass des großen Khan Die geheimnisvolle Ziehharmonika	NXX912B-0
041 Donald mal ganz anders	Die Verwandlung Phantomias tritt in Aktion Die Rache des Phantomias Der geheimnisvolle Doppelgänger	NXX922A00
042 Micky denkt am schnellsten	Micky und die Helios-Bande Das Rätsel der Minimal-Lösung Der geheimnisvolle Flug Das große Geheimnis	N76841B+0
043 Unterwegs in Sachen Gold	Volldampf im Geldspeicher Der Schatz des Pharaos Partner in Not Schonungsloser Schuhkampf Der geheimnisvolle Geppi Das Gold der Wüste	NXX922A00
044 Phantomias fliegt wieder	Adeliges Minen-Spiel Phantomias, der Skarabäus-Retter Geldfieber Die Geldspeicher-Rakete Phantomias hebt einen Schatz	NXX922A00
045 Bahn frei für Donald!	Goldlilien Ausgerechnet Bananen! Auf Suche im Weltraum Der Vogel Greif Der Blitzanzieher Geht Onkel Dagobert ins Netz? Auf den Spuren des Tabus	N77841A-0

046 Micky hat den Bogen raus	Der Überfall auf Fort Protz Zwei und zwei ist vier Der Brunnen der Tritonen Diebstahl im Geheimarchiv Die Haushaltsroboter Das Geheimnis des hohlen Berges	N77922B00
047 Hoppla, die Ducks kommen	Ein Aprilscherz mit Folgen Der Mohr in Venedig Das maggische Auge Ein kostenloser Südsee-Urlaub Ein knallharter Wahlkampf Der Schatz des Montezuma	N77922A00
048 Volltreffer für Micky	Geheimnisvolle Klänge Micky und die Copperbande Der trickreiche Doppelraub Der verbotene Schatz Der rote Drache	N77922A00
049 Ohne Fleiß kein Preis	Die Stoppelbande auf Eis Das Geheimnis der Meerjungfrau Käpt'n Morgans Schatz Der Kalif des Halbmonds Die Münze am Mast Der wandelnde Geldspeicher	N77922A-0
050 Dagobert gewinnt immer	Onkel Dagobert und die Smaragde von Hatschipur Onkel Dagobert auf Sensationssuche Onkel Dagobert und das Sauriermoos Onkel Dagobert und die Inkaziege Onkel Dagobert und die Physik Onkel Dagobert und das Zauberelexier	N77821A00
051 Kopf hoch, Donald!	Die Nichtbesteigung des Mount Everest Die Goldbaum-Allee König Drachoberts Dukaten Der vertrackte Vertrag Das Reich unter dem Meer Ein Held auf Zeit	N78922B+0
052 Micky immer auf Achse	Der Kasel-Dieb Meeresungeheuer In geheimer Mission Bankraub mit Kälteschock Auf Piratenjagd Zirkus Kleptomani	N78922B00
053 Dagobert, der Milliardenakrobat	Das Phantastillionenjubiläum Onkel Dagobert und das Bambastium Onkel Dagobert auf Tauchwegen Die Stadt der goldenen Dächer Onkel Dagobert und die Seeschlange	N78821A00
054 Micky der Meisterdetektiv	Der Tiger mit der blauen Schleife Das Überschall-Sparflugzeug Die fliegenden Geldschränke Die Gerissenen schlagen zu Micky und der antike Helm Die grüne Sphinx	N78922A-0

055 Dagobert macht Geschichten	Im Kittchen ist kein Zimmer frei Der Löwenbändiger Goldene Träume Die Erdölfresser schlagen zu Schach dem Rubin Die Millionärs-Eisenbahn Die Abkürzung	N78922A-0
056 Achtung - fertig - los!	Onkel Dagobert und der weiße Wal Der Mund der Wahrheit Donald als Champion Das Damoklesschwert Gold allein macht nicht glücklich Der Regenmacher Der Schatz von Atlantis	N78841B00
057 Phantomias gegen Phantomime	Mit den Waffen der Frau... Phantomias gegen Phantomime Phantomias und die „Schlafende Schöne“ Spuk im Dreitürmecastell	N78922A00
058 Donald, der Held des Tages	Donald, Prinz von Duckenmark Im Kielwasser der Schönen Leokadia El Cid Pampeador	O78781B-1
059 Frisch erzählt ist halb gewonnen	Onkel Dagobert und die Millionenwette Donald und die Rennschnecken Der Segen der Technik Donald und das Probe-Erbe Donald und die Zauberschuhe Donald Traum vom Reichtum Die Schneespiele	N79821A-0
060 Donald ohne Furcht und Tadel	Donald und die drei Musketiere Don Quichotte Ein Geschenk, das hinhaut Onkel Dagobert und die Jungbrunnen- Mahlzeit Die gekaufte Erbschaft	N79841B-1
061 Ohne Donald geht es nicht	Der schwimmende Insel-Tresor Eine windige Angelegenheit Der Strahlenkäfig Schockschwerenot Gesäuselte Geheimnisse Unternehmen Kürbistan	N79922A00
062 Micky auf Gespensterjagd	Das doppelte Geheimnis des schwarzen Phantoms Der Schrecken des Meeres Das verkorkste Gespenst Micky und die gigantischen Grillen Micky und das tragische Ende	N79841A00
063 Micky, der rasende Reporter	Die Olmekenkugeln Der Zauberrubin Der Pumpentrick Verräterische Düfte Der verschwundene Transporter Doppelt genäht hält besser	NXX922B+0

<p>064 Onkel Dagoberts Traumreisen</p>	<p>Operation Galeone Onkel Dagobert und der „Geldwahn- Gegner“ Donald als Spion Onkel Dagoberts Streifzug durch die Jahrhunderte Das verschwundene Entenhausen Donald und der Geigenunterricht</p>	<p>NXX922B-0</p>
<p>065 Spaß mit Micky und Minni</p>	<p>Klunker, made in Tollyhood Der Tomatenmagnet Verräterischer Apfelsaft Das Energiewunder Der Karate-Arm Die Werbekampagne</p>	<p>NXX922A-0</p>
<p>066 Donald dreht durch!</p>	<p>Die Reistafel Reingold Baron Donald von Münchhausen</p>	<p>NXX892A00</p>
<p>067 Micky Maus – Superstar</p>	<p>Micky auf den Spuren der Indianer Micky Maus und „der große Coup“ „Die Magnetklaue schlägt wieder zu“ Der gestohlene Sheriffstern</p>	<p>NXX922B00</p>
<p>068 Alles Gute, Donald!</p>	<p>Onkel Dagobert und die Mattscheibe Das gefräßige Rentier Ambrosia für Onkel Dagobert Der gelbe Himmelskörper Der Helm des Staatsoberhauptes Das Wohnungsbeschaffungsprogramm</p>	<p>N80821A00</p>
<p>069 Dagoberts große Schau</p>	<p>Der Südsee-Yeti Die Insel der betrubten Affen Eine Wette mit Konsequenzen Geisterstunde aus Schloß Schreckenstein Der verlorene Ziegelstein</p>	<p>N76821A-0</p>
<p>070 Rund um die Welt mit Micky Maus</p>	<p>Galante Duelle Der Lampen-Trick Die Helden des Weltraums Heimfahrt auf Umwegen Das Wettrennen um den Rennfahrer Der Schmelzstrahl Wer ndern eine Grube gräbt...</p>	<p>N80841B+0</p>
<p>071 Die Geschäfte des Onkel Dagobert</p>	<p>Dagobert und der starke Regen Onkel Dagobert und die Probe aufs Exempel Die „Desperados“ von Entenhausen Onkel Dagobert und die Superflasche Onkel Dagobert und die Reise zu den Molukken Die Robinson-Neffen Onkel Dagobert und die Kunst der Selbstverteidigung</p>	<p>NXX882B00</p>

072 Viel Lärm und Donald	Der Wolkenkratzerwettkampf Die Ming-Vase Das Geheimnis des Reibeisens Donald und Ralf, der Rächer Donald als Hilfssheriff Der Zerrspiegel	NXX932B-0
073 Micky greift ein	Micky und der Herden-Trieb Micky und die „Blütenmeer“-Blüten Saure-Gurken-Zeit Das unfehlbare „Roskop“ Micky und die Bomben-Sache Ein Gespenst, das keines war Goofy und der Bärenhunger	NXX932B+0
074 Der Stolz der Familie	Donald und die Linsen aus Babylonien Die Legende von Donald Hood Sheriff wider Willen Das Bau der Entenhausener Mauer	NXX932A00
075 Ferien mit Phantomias	Ferienzeit – Urlaubszeit Donald und die Glücks-Melodie Phantomias und der kopflose Totempfahl Phantomias in den Händen der Panzerknacker Phantomias und der erste Schultag Phantasie und Wirklichkeit	NXXXX2C00
076 Ein Fall für Micky	Micky und die vierte Dimension Die geklaute Klaue von Kali Micky und der Azteken-Schatz Ein entfernter Verwandter	NXX882B00
077 Gestatten, mein Name ist Duck!	Donald in geheimer Mission Käpt'n Gold und seine Schätze Die Sauerstoffdusche aus dem All Die Gesetze der Philatelie Donald und das verlorene Glück Das verschwundene Grautier Ein recht rätselhafter Roboter	NXX882A00
078 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre	Das numismatische Duell Gefährliche Versteckspiele Onkel Dagobert und der Reklamegag Das Rhodium-Fieber So war es im Wilden Westen – oder – die Karachobrüder Der Wunderbrunnen Das Bratenrezept	N82831A00
079 Dagobert Duck auf Taler-Safari	Schatzsuche mit Hindernissen Die Schatzsuche geht weiter Das Ende der Schatzsuche Eisberge am Äquator Die Schattenseiten der Kochkunst Der letzte Gulu-Gulu Die doppelte Entführung Der Schlauch mit dem Schlauch	N82882A00

<p>080 Fantastische Geschichten mit Micky</p>	<p>Ärger mit den Vorfahren Wie Minni auszog, das Fürchten zu lernen Der König von Entenhausen Micky und das kleinere Übel Dem Täter auf der Spur Micky Maus und die Generalprobe Fahrradrennen mit Hindernissen Transportprobleme</p>	<p>O82821C-0</p>
<p>081 Donald im Rampenlicht</p>	<p>Die Abenteuer des Donaldin Temuzin Der Kampf ums Gold Der Umweltschützer Duckorado – der Goldkönig</p>	<p>N82932B+0</p>
<p>082 Donald vor! Noch ein Tor!</p>	<p>Das erste Fußballspiel der Welt Donald, der Libero Donald und der Traumjob Donald, der Schrecken aller Hunde Zuviel Geld ist ungesund</p>	<p>N82841B00</p>
<p>083 Phantomias bittet zum Tanz</p>	<p>Phantomias contra „Schwarze Maske“ Eine unnachahmliche Idee Verschollen im Weltraum Der verschmähte Vogelbad Die schwimmenden Felder Donald und die Sicherheitskette Onkel Dagobert und die Verschwörung Donald, der Börsenspekulant</p>	<p>N82882A00</p>
<p>084 Mit Volldampf ins Abenteuer</p>	<p>Das Geheimnis der gestohlenen Autos Eine wurmige Angelegenheit Micky und die Lokomotiven-Wettfahrt Die geheimnisvollen Einbrüche Eine rätselhafte Anzeige Micky und Hypnotisier-Briefe Indianer ehrenhalber Micky und die Ritterrüstungen Die Botschaft des Königs</p>	<p>NXX882A00</p>
<p>085 Ein Hoch auf Donald Duck</p>	<p>Das Zyklopenauge Die preiswerte Haushälterin Der Zauberwald Der Kehrseite der Medaille Der Kampf um den Hundert-Taler-Schein Donald und der Wundergürtel Der Schlaumeier Gustav und das falsche Horoskop Geschäft ist Geschäft Daniel Düsentriebs Superfäustling Donald und die Hundedressur Die Tücke des Objekts</p>	<p>NXX932A-0</p>

<p>086 Aus dem Leben eines Milliardärs</p>	<p>Onkel Dagobert und der Hecker Der Klub der Besserungswilligen Onkel Dagobert und der Fluch des Goldes (Bank-)Krach im Hause Duck Das Ende eines Traumes Ideen muß man haben! Onkel Dagoberts schwimmende Raffinerie Das Schicksalsschwere Horoskop</p>	<p>O83831B-0</p>
<p>087 Micky ist wider da!</p>	<p>Micky und die Operation Piranka Kuka Baruka Nachbarschaftshilfe Die Pelzdiebe Das Geheimnis der halben Münzen Eine Hand wäscht die andere... Die Musterkofferbande Wer ändert eine Grube gräbt... Die Falschmünzerei Wer ist der Mörder? Zeugnistag Der seltsame Köder Wie man einen Einbracher fängt</p>	<p>N83932B+0</p>
<p>088 Donald sticht in See</p>	<p>Der Traum vom Schwarzen Korsar Alte Liebe rostet nicht Carmen olé Holde Aida Die Schöne Francesca Die Perle von Labuan</p>	<p>O83831A00</p>
<p>089 Der Boss bin ich!</p>	<p>Die falsche Reporterin Selbst ist der Mann Der Kampf um die Krone Die Mikrotaler Die goldene Laterne Onkel Dagobert und die Unterhaltspflicht Onkel Dagobert hoch drei Im Netz der Spinne Der Segen der Technik Der erste selbstverdiente Geldschein Der schwarze Spiegel</p>	<p>N83932A00</p>
<p>090 Mickys Mondfahrt</p>	<p>Die Landung auf dem Mond Frühlingsgefühle Micky und die Raumstation Das Überraschungsei Das Postkutschenrennen Micky und die fliegende Kiste Die gestohlene Insel Goofy und der Pferdesattel Der realistische Film Die Einladung zum Abendessen</p>	<p>N83XX2C00</p>

<p>091 Der Weg zum Erfolg</p>	<p>Das singende Totem Der Sturm auf die Nummer Eins Das Anti-Druckfraß-Spray Des Widerspenstigen Zähmung Der Tag des Onkels Der Schreiber an die Wand... Donald und die Schatzsuche Der Schnellimbiss Donald und der Maibaum Nichts als blauer Dunst! Typisch weiblich! Der dreizehnte Paladin Der Trick mit dem Trickfilm</p>	<p>083831B00</p>
<p>092 Donalds bunte Welt</p>	<p>Donald und der Siegerkuß Die phönizische Gesetztafel Idden muß man haben! Der Krieg der Knöpfe Das Überlebens-Training Jeder ist seines Glückes Schmied Geteiltes Leid ist halbes Leid Trautes Heim, Glück allein! Trau, schau, wem! Wie du mir, so ich dir Das Auge des Gesetzes wacht...</p>	<p>083831A00</p>
<p>093 Die Macht des Goldes</p>	<p>Glanz und Gloria derer von Duck - Onkel Dagoberts Reise zum Mond - Die Papyrusrolle des Dag-Ench-Damun - Decius Ducatus und die römischen Münzen - Der König der Arena - Der Freibeuter der Meere - Kanonendonner am Mississippi - Goldrausch in Alaska Eine erfolgreiche Niederlage</p>	<p>084841A-0</p>
<p>094 Micky groß in Forum</p>	<p>Unter falschem Verdacht Eine lohnende Golfpartie Das Stummwunder Carli Caruso Micky und der Inkabrunnen Operndiebstahl Der Marathonlauf Die Flugzeugentführung Der geheimnisvolle Mister K. Ein wahres Hundeleben Das Nachtfahrzeug</p>	<p>084841C00</p>
<p>095 Onkel Dagobert erzählt</p>	<p>Der sprechende Zauberberg Die Schule der Weisen In die Pfanne gehauen Die Suche nach der verlorenen Zeit April! April! Zurück in die Steinzeit Ein Tag wie jeder andere Rache ist süß Besser spät als nie</p>	<p>084841A00</p>

<p>096 Donald bleibt auf Kurs</p>	<p>Die Walroßinsel Des Guten zuviel Der Urlaub, der ins Wasser fiel Ein Herz für Hunde Karnevalsscherze Bergeinsamkeit Ungeahnte Talente Briefträgerfreuden Frauen am Telefon Der Hinterhalt am Sesselfelsen Donalds Alpträume Der letzte Schrei</p>	<p>N84952A-0</p>
<p>097 Olympisches Allerlei</p>	<p>Die heiße Spur Der Hinterhalt in der Sierra Goophysseus, der Super-Athlet</p>	<p>O84841A00</p>
<p>098 Vorhang auf für Micky und Gamma</p>	<p>Ein ganz bestimmter Duft Gefährlicher Abfallzerkleinerer Deltiden gegen Horniden Die verschwundenen Raketen Gamma und der schwarze Komet Der Laserbohrer Benzin mit Aroma Jota ist an allem Schuld Onkel Sams Hütte</p>	<p>N84952A00</p>
<p>099 Onkel Dagobert schwimmt im Geld</p>	<p>Eine kolossale Verleumdung Ein Schlag ins Wasser Die vermeintlichen Glücksbringer Der blaue Fluch Schall gegen Rauch Die Fräser-Strahlen Die Rebe des Reichtums Schicksalhafter Schneckenrennen Wie gewonnen, so zerronnen Eine Hand wäscht die andere Ein langweiliger Tag</p>	<p>O84841B-1</p>
<p>100 Ein Fest für Donald</p>	<p>Wüstensand und Zauberstaub Wer mehrmals lügt... Wer zuletzt lacht, ist der Dumme Eine faule Ausrede Rache ist süß Das Hündelkraut Alles für den Sheriff Der vewünschte Wüschelbrunnen Der Stein des Anstoßes Gold wie Heu Die Steuerrückerstattung</p>	<p>O84841A-1</p>

<p>101 Dicke Luft im Hause Duck</p>	<p>Donald und die Emanzipation Eine Seefahrt, die ist lustig Verdächtige Geräusche Zustellungsprobleme Schlaflose Nächte Baulöwe in Nöten Rache ist süß Das Schmarotzerdiplom Frohe Weihnacht überall Der selbsreinigende Backofen Taxifahrers Freud und Leid Die Schirmherrschaft</p>	<p>O85851B00</p>
<p>102 Du bist ein As, Phantomias!</p>	<p>Mars-Musik Hut ab vor Phantomias! Der Mann auf dem Mondstrahl Auf falscher Fährte Entenhausen im Rock-Fieber Die Brave-Buben-Bande Einschlafprobleme Die Abhöraffäre – Teil 1 Die Abhöraffäre – Teil 2 Fasse dich kurz!</p>	<p>O85851B-0</p>
<p>103 Der Duck-Clan</p>	<p>Der unglückliche Gewinner Liebe Gäste Der Buchprüfer Die Flaschenpost Südseeträume Der Eierkrieg Ein Dia mit Knalleffekt Der Tierpsychologe Der Briefmarken-Ausflug Der Kampfhahn Der Schlaftrunk Ein saftiges Geschäft Duell im Schnee Das Apartment</p>	<p>NXX952A00</p>
<p>104 Dagobert, das Finanzgenie</p>	<p>Das indirekte Rezept Geschützte Tiere Das Glück liegt auf dem Müll Der magische Zylinder Kampf der Giganten Kanonendonner Der letzte Tropfen Die Räuberbienen Die Knoblauchfalle Der geteilte Berg Die große Party Der Helfer der Unterdrückten Die Macht der Sterne Der Besuch</p>	<p>NXX892A00</p>

<p>105 Ich bin die Nummer Eins</p>	<p>Aktion „Götterdämmerung“ Die Zauberglocke Der Pulverisator Die Geburtstagstorte Eine teuflische Klausel Umweltprobleme Andere Länder, andere Sitten Pech auf der ganzen Linie Betrüger in Uniform Die Reklamation Schatzschnitzeljagd im Schloß</p>	<p>O85851B-0</p>
<p>106 Donald der Tausendsassa</p>	<p>Das dreiköpfige Ungeheuer Räuber und Gendarm Das Ducksche Kur-Zentrum Der rosa getupfte Wal Seltene Dschungelpflanze Daisys lange Leitung Erfindungen nach Maß Der neue Star Zuviel verlangt! Die Ballon-Wettfahrt Begehrte Bio-Produkte Der Polo-Pokal Düsentriebs Düsen-Dauer-Drops</p>	<p>O85851A00</p>
<p>107 Wer zuletzt lacht...</p>	<p>Ein Bobengeschäft Die fliegenden Banknoten Donalds Elefantenzucht Optische Täuschungen Donald als Tierarzt Das „Goldene-Schnauferl-Rennen“ Wäßrige Kämpfe Arbeitsplatzprobleme Der Gesundheitsapostel Heiteres Melodienraten Der Fußballkaiser Das Spezialfutter Autofahrer des Jahres</p>	<p>FXX892A-0</p>
<p>108 Donald ist im Bilde</p>	<p>Künstlerpech Gold in der Kehle Der Eichhörnchen-Komplex Die Kürassierer-Rosen Echter Naturalismus Die Pflichtregatta Trautes Heim, Glück allein Maskottchen nach Maß Donald bleibt am Ball Ohne Fleiß kein Preis Das Talerbäumchen Der Truthahn-Angler</p>	<p>O89892A-0</p>

<p>109 Das Lied der Prärie</p>	<p>Fliegende Nuggets Der Saloon-Star Ein wirksames PR-Mittel Stadträuber auf dem Lande Der Schilderstreich Goldschuß-Goofy gegen Dampfroß-Danny Besser sehen – besser dastehen Der Palast des großen Plunka</p>	<p>NXX952B00</p>
<p>110 Donald ist mein Typ!</p>	<p>Auf den Spuren des Mittelalters Die Gipfelrose Die Oi-Oi-Fliege Der Held des Tages Gittas Zauberkünste Donald, das Ski-As Tauschprobleme Goldige Aussichten Eine schwere Entscheidung Der Diamant im Krokant Auf Robinson Crusoes Spuren</p>	<p>O86861C00</p>
<p>111 Dagobert dreht voll auf</p>	<p>Es grünt so grün... Der Blütendetektor Ferien vom Ich Das grinsende Monster Leerlauf Die guten alten Zeiten Eine Hand wäscht die andere Donald als Meisterkoch Das Zauberwasser</p>	<p>O86861A-0</p>
<p>112 Mit Pauken und Trompeten</p>	<p>Der Zauberlehrling Goofys Superspürhunde Die Agentur „Sorglos leben“ Der Fieselschweif-Azubi Ein dicker Fisch im Netz Der Bärenzahn als Talisman Die fotografierte Vergangenheit Die Freuden des Urlaubs Die Versuchung Ansichtssache Der Geist der Geiger</p>	<p>N86962B-1</p>
<p>113 Manege frei für Donald Duck!</p>	<p>Drei Neffen auf Abwegen Das Sparrezept Bösen Mächten ausgeliefert Kuriose Computerspiele Der Zeitungskrieg Der Frosch-Hüpfwettbewerb Angeln will gelernt sein Der Eindringling Donald und der Geheimcode Die Goldsonde</p>	<p>N86962A00</p>

114 Rallye Entenhausen	Das Bärenfell Ein nützliches Produkt Eine feine Gesellschaft Der Trompeter vom Fort Attacke Die Retourkutsche Momentaufnahmen Donald, der rasende Reporter Ein fürstliches Zimmer Moderner Medienkampf Der ansteckende Bumerang	N86962C00
115 Riesenspaß beim Ringelpiez	Die Insel für Millionäre Der Nachwuchs-Glückspilz Gleichberechtigung Gefahr im Anflug Trickreiche Goldschmuggler Der Sonarpeiler Der Stern des Südens Eine einmalige Attraktion Das Melonen-Millionengeschäft Der doppelte Donald	O86861B+0
116 Ohne Netz und doppelten Boden	Der Stein der Gesundheit Die Popcorn-Piste Eine gerechte Strafe Onkel Dagobert auf Abwegen Heißbegehrter Dokortitel Donald im Streß Expedition ins Glitzersteintal Die Topfkomödie Begegnung mit der Kunst Der Meisterdetektiv Der mobile Geldspeicher	T86860B00
117 Die Ducks... vom Winde verweht	Die Ducks... vom Winde verweht Das Reich der Töne Das Geheimnis der Inka-Prinzessin Der Retter von Venedig	T87870B+0
118 Donald, der Weltenbummler	Der große Preis vom Erpelheimring Die umgekehrte Pyramide Die Schule des Glücks Die elektronische Revolution Der Kiwi-Krieg	O87871A-0
119 Fern von Entenhausen	Die Abenteuer des Marco Polo Die Sternenamazone Die Reise zum Mittelpunkt der Erde Das Rundschreiben Dollivers Reisen	NXX962B+1
120 Entenhausener Wunschkonzert	Die Lichterkrone Köpfchen, Köpfchen Das Geheimnis des alten Schlosses Die Notlösung Der Lauf des Wassers Die Nacht der Starts Die Fehde von Entenhorst	NXX962B01

121 Phantomias und seine Freunde	Die Hochseeregatta Das Gespenst der Oper Das Erbe des Boy Bongo Dreifach genäht hält besser Der Schatz des Priamos Phantomias und der vergessene Schrein	NXX902A-0
122 Querfeldein über Stock und Stein	Krieg und Frieden Faule Tricks auf BMX Der Lachsaurier Die ideale Entspannung Abenteuer-Urlaub für Millionäre Grün ist Leben	N87872A-0
123 Onkel Dagobert lebe hoch!	Mit 80 Talern um die Welt Christoph Kolumbus Die fliegenden Eisberge Die Geisterstadt	NXX961B00
124 Wettlauf ins Ungewisse	Das Gläserne Schwert Weihnachten im Weltraum Das Turnier von Asgardland Die Rückkehr des Fürsten von Nieflheim Die Spürnase	NXX902A00
125 Freie Fahrt für Phantomias	Das mißbrauchte Geschenk Der Ersatz-Schatz Die Welt ohne Zeit Entführungsängste Das falsche Gepäck	O88882A00
126 Donald, der Pechvogel	Der Schrott-Strom-Roboter Tulpen aus dem All Der Elfenstamm Der Kampf der Kunstbanausen Das Anzeigenas Fischgeflüster	O88882A00
127 Die Ducks auf Abwegen	Die Bergung der Gigantic Satelliten in Gefahr Der vertrackte Vertrag Das Scherbenmonster Zwietracht aus dem All Mexikanische Hitze	O88882A00
128 Goldregen bringt Segen	Eine Stadt im Kunststoff-Fieber Die Macht der Magie Der Duft des Geldes Das fatale Pokal-Finale Der Aushilfsverleger Machtkampf um den Nordend-Sumpf Neues Heim – neues Glück	N88XX2C01
129 Einer spielt falsch!	Der Golfstrom Die Gedanken-Uhr Die Dolmetscher-Pille Das indianische Tauschgeschäft Hundert Jahre Automobil	N88962A-0
130 Olympisches Fieber	Soul 1988 – Olympisches Fieber Rette sich, wer kann!	O88882B+0

131 60 Jahre Micky!	Atlantis der versunkene Kontinent Der Baum der Zwietracht Das Geheimnis der Dolmen Die Karte für den Chef Die Legende von Panettone Der Held der sieben Meere Liebe auf den ersten Blick? Abenteuer in Disneyland	088882B+0
132 Im Reich der Sterne	Im Reich der Sterne Fallstricke der Technik Der Ritter der Tafelrunde Das Monster aus dem Eis Der fantastische TOKAMAK Die Schatz-Rallye	088882B00
133 Die neue Eiszeit	Die neue Eiszeit Attila, der Hunnenkönig Die Münze Jajavaran Die geheimnisvollen Außerirdischen Die rätselhafte Amphore	089892A00
134 Traum oder Wirklichkeit?	Traum oder Wirklichkeit? Wissen ist Macht Nur wer die Sehnsucht kennt... Der Raub der Kronenjuwelen Der schwebende Geldspeicher	089892A-0
135 Donald im Pech	Kampf um den Mondsand Der RASTERAX 2000 Der Superschnee Der Schatz der Santa Rita Jeder ist seines Glückes Schmied Die gute Absicht zahlt	089892B00
136 Heißes Gold	Heißes Gold Das Geheimnis von Psathoúra Der Solarspiegel Abenteuer im Orient-Express Der Bürger Nummer Eins	089892B+0
137 Das güldene Faß	MESSÈRE DUCATO - Kapitel 1: Die Verbannung - Kapitel 2: Der Hungerturm - Kapitel 3: Die falschen Fiorini - Kapitel 4: Die Piraten von Monte Cristo - Kapitel 5: Die Grotte der Winde SER DUCATO - Kapitel 6: Lorenzo der Prächtige - Kapitel 7: Aufbruch in die Neue Welt Die außergewöhnliche STRAVIGARI Ein blitzgescheiter Vortrag	089892A00
138 Donald – ganz locker	Ein Schluckauf mit Folgen Partner wider Willen König Bubanassars Arche Die phantastische Welt von Ot Der weiße Elefant Ein aufdringlicher Begleiter Landung auf der Sonne	089892C+1

139 Voll in Fahrt	Der Zwillingplanet Die Diamantenminen von Konga Die fliegende Münze Der Krieg der Welten Der Trick mit dem Saturnium	089892A-0
140 Der ewige Zweite...	Der ewige Zweite... Der schurkische Schattendieb Der Mann mit der eisernen Maske Aus Daisys Tagebuch: Fernsehrezepte Das Pferd, das aus der Ferne kam... Die offene Rechnung... Der Gong des Bulan-Dator	089892A00
141 Der Tiger von Masalia	Der Tiger von Masalia Der geheimnisvolle Kontinent Mu Das Schwarze Loch Das Geheimnis des Bermudadreiecks Tarzonal und das Molken-Per	OXXXX2A00
142 Goldene Träume	Goldene Träume „Im Namen der Mimose“ Die eisigen Minen Die Galerie auf Rädern Zurück zur Natur	OXXXX2A00
143 Das Geheimnis der Silberleuchter	Das Geheimnis der Silberleuchter Die gefürchtetste Kline des Landes Die Taschenkrebse von Goldonien Das verlorene Testament Der widerspenstige Liegestuhl	090902B+1
144 Phantomias und Bubble Billy	Phantomias und Bubble Billy Der Geist des Mandarins Das japanische Juwel Die Welt der Spione Minnesängers Freud und Leid Der Jäger des verlorenen Tempels Wunsch erfüllt?	090902A+0
145 Das Talermonster	DAS TALERMONSTER! Die Stadt im Eis Der Kaugummi-Krieg Agent 007: die Affäre Goldelizius DIE RÄTSELHAFTEN RAUMBLASEN Die Pilz-Bande	090902A00
146 Die Sportskanonen	DIE SPORTSKANONEN Die Wächter des Waldes Keiner darf gewinnen! Das Ende einer Testfahrt Ein Spitzenhotel! Die Verwandlung der Kaltfuß-Indianer	090902A00
147 Gold unter Wasser	Gold unter Wasser Das Zauberrezept von Harlech Die Nacht des Werwolfs Das geheimnisvolle Geisterhaus Es lebe der technische Rückschritt! Ein romantisches Abenteuer	090902A00

148 Der magische Ring	Der magische Ring - 1. Teil: Das Gold der Diebelungen - 2. Teil: Kriemundels Zaubertrank - 3. Teil: Der Kampf um den magischen Ring Tips für Taucher Der Weltraum-Wettkampf Der verschwundene Regisseur Urlaub in Venedig	O90902A-0
149 Der goldene Krieger	Der goldene Krieger Das verrückte Mausoleum Der eingebildete Kranke Die „Froschkönigin“ Unheimliche Begegnungen	O90902B00
150 JUBILÄUMSAUSGABE	DAS „PROJEKT ZEITEIS“ Im Reich von Richard Löwenherz Der schiefe Turm von Pisa Abenteuer in Xochiuacan Matrose wider Willen Ein guter Riecher Der „Krieg der Nachrichten“	O90902B-0
151 Der Dimensions-Sprung	DER DIMENSIONS-SPRUNG Gefahr erkannt, Gefahr gebannt? Und ewig sprudeln die Ölquellen! Park-Probleme „Die Verlobten“ Schneeplastik	O90902C01
152 Der Unglücksbringer	Der Unglücksbringer Im Zauberland der 7 Zwerge Im Land der Träume Das Verkaufsgenie Die rätselhafte Schatzkarte BAHN FREI! Das heitere Ratespiel	O90902B+1
153 Der Schatz der Teufelszinne	Der Schatz der Teufelszinne Das Abenteuer des Mick Saywer Der Goldene Löwe Ein ruhiges Leben... Die langrüssligen Schnüffeltrüffler Eine fetzige Alarmanlage Pioniere im Weltall	O90902B+0
154 Phantomias und die Dünnli-Diät	Phantomias und die Dünnli-Diät Wer fliegt, hat mehr vom Leben Die Brücke von Messina Das Geheimnis des Atlanta-Vierecks Die Königin vom Verlorenen See Nachbarschaftshilfe So war das nicht gedacht...	O91912A00

155 Abenteuer im Regenwald	Abenteuer im Regenwald Aufruhr im Weltraum Ein tolles Spiel Das Geheimnis des Silbertals Ein sinnvoller Sinneswandel Der unsichtbare Freund Der Gespenst von Canterville	O91912A00
156 Antike Geschäfte	Antike Geschäfte Der Findelkind aus dem All Das verschwundene Modellkleid DER TIERKREISSSTEIN - 1. Episode: Die zwölf Namen - 2. Episode: Im Tal der Skorpione - 3. Episode: Mit Zins und Zinseszins - 4. Episode: Der Tiger ist los! - 5. Episode: Sternenmode - 6. Episode: Abenteuer auf Hawaii	O91912A00
157 Phantomias jagt Spektakulus	Kampf auf der Spitze DER TIERKREISSSTEIN - 7. Episode: Der doppelte Graf - 8. Episode: Lucius Spectaculus - 9. Episode: Unter tropischer Sonne - 10. Episode: Schwarzbarts Schatz - 11. Episode: Der Wunder-Widder - 12. Episode: Das Vermächtnis des Zodiakus Kosmischer Buchstabensalat	O91912A00
158 Der indische Tempel	Die Ballade von Cathy und Bill Ein ganz exklusives Modell Der indische Tempel Urlaub total Die Insel der Glücksbringer Ein stressfreies Wochenende Vetternwirtschaft	O91912A00
159 Das Geheimnis von Paris	Das Geheimnis von Paris Überfall im Eulencanyon Gefräßige Bakterien Auch Sterne können lügen... Moderne Energieformen Der Geist des Blauen Korsaren	O91912C01
160 Der wahre Pioniergeist	Der wahre Pioniergeist Expedition Jussara-Tal Viel Lärm um Nichts Der Kampf der Finsternis gegen das Licht Die Zeitschachtel Der verschwundene Forscher Der außerirdische Warmblüter Das neue Rad	O91912B+0

161 Der Hexentaler	Der Hexentaler Gefangen in Harlech Ein unverbesserlicher Wohltäter Gangster aus dem Untergrund Händel mit den Göttern Das See-Ungeheuer	O91912B+0
162 Der goldene Totempfahl	Der goldene Totempfahl Das große Vorbild... Der reichste Mann des Universums Ein Lied für Kaiser Nero Eine fast saubere Sache	O91912C01
163 Der Schloss der Glenna O'Duck	MARTIN DER SEEFAHRER und die PERLEN DER SÜDSEE Die letzte Pyramide Das Schloss der Glenna O'Duck Das pure Nichts... Ein spärlicher Esser... Ein Fall fürs blaue Telefon Und wieder was weggeschafft! Die vertrackte Hausknecht-Anlage In die Enge getrieben	O91912B+0
164 Das Schmutzgeier schlägt zu	Der Schmutzgeier schlägt zu Die intergalaktische Friedensflotte: Der Allmeister rettet die Welt Das Gold in der Strippe Der verlorene Tempel Ein ganz schwarzer Tag Den Großfüßlern auf der Spur Der Lohn des Sauriers Kosmische Alpträume	O91912A00
165 Der dreizähniige Drache	Spieler, Tore und Moneten Das verzögerte Telefonat Vom Blitz verfolgt Wer will Wunder weiß erpressen? Rivalen der Liebe Der dreizähniige Drache	O91912A-0
166 Auf König Midas' Spuren	Auf König Midas' Spuren Die Geheimwaffe des Pharaos Eine platzsparende Erfindung Zu Besuch im alten Rom Total normal... Das Pendel des Ekol	O91912A00
167 Die sieben Weltwunder	DIE SIEBEN WELTWUNDER - Das Zauberwürfel des Duckentmammon - Die Hängenden Gärten von Duckylon - Die Statue des olympischen Zeus - Im Tempel der Gaukelis - Das Mausoleum zu Dagikarnass - Der Koloss von Glykslos - Der Leuchtteum von Duckandria Der Tierfreund Ein seltsamer Besucher	O92922B+0

168 Kampf der Galaxien	„1 – 2 – 3 ist stets dabei“ Ein Fest mit Hindernissen Kampf der Galaxien Schatzsuche um jeden Preis	O92922A-0
169 Die schwimmende Insel	Die schwimmende Insel Ein gefährlicher Tausch Spieglein, Spieglein in der Hand... Die unglaubliche Tick-Tack-Welt Die Jagd nach dem Glücksbringer Das kleine Gänsewüstchen	O92922B01
170 Eine Braut zuviel	Eine Braut zuviel Der unheimliche Tempel Eine süße Verwechslung Kater Karlos Klassentreffen Technik gegen Hexenkunst Ein Durchschnittspaar gesucht! Gefangen im Teufelskessel	O92922B+0
171 Der Schmutzgeier ist wieder da	Der Schmutzgeier ist wieder da Die rätselhafte Pyramide Die wunderbare Ferienwelt Treffsichere Golfspieler Im Tal der Redensarten Der gute alte 313	O92922A-0
172 25 Tolle Jahre	Abenteuer im Spukschlösschen (18) Der Tortenkampf (26) Ein entfernter Verwandter (76) 25 tolle Jahre (Fakten und Hintergründe) Der geheimnisvolle Geppi (43) Der Hexenblitzableiter (39) Das kostbare Korallen-Känguruh (29) Zu Besuch beim König der Meere (27) Das Kraut der Weisheit (31)	N92932A-0
173 GRRR!	Die Verwandlung des Gregor Ducksa Das Geheimnis des William Mousepeare Schaurige Schalmaienklänge Entführung im Dschungel Die Tumptumpa-Bäume DAS SORGENTELEFON: Die Mutprobe Unrecht Gut gedeihet nicht	O92922A-0
174 Olympia in Entenhausen	Olympia in Entenhausen Die Spuk-Dimension „M“ Wetterfeste Wolkenpeicher Sterne lügen nicht! Ein unerfüllter Kindheitstraum Das Geburtstagsgeschenk	O92922B00
175 JUBILÄUMS-AUSGABE	Lohnendes Donnerwetter Das Geheimnis der Nautilus Prinzessin Marbellas großer Kummer Dem Yeti auf der Spur Wie gewonnen, so zerronnen! Alte Liebe rostet nicht	O92922A00

176 Im Tal der sieben Sonnen	Der mysteriöse Heidelbeerlikör Im Tal der sieben Sonnen Der Doppelgänger im All Schwer auf Draht Komödie der Wirrungen Die Superbremsen	092922A00
177 Die Jagd auf Karte Nr. 1	Die Jagd auf Karte Nr. 1 Rätsel um DICK GOOF Der rote Stein von El Dorado Kunst kommt nicht von Können Fernsehsüchtig! Der neue Gehrock	092922A00
178 Der verhinderte Entdecker	Die Giganten von El Dorado Die Spur führt nach Rom Der verhinderte Entdecker Der Pantoffel des Kaisers Der geheimnisvolle DANNY-X	092922A-0
179 Die neue Statue	Die letzte Seite Vom Regen in die Traufe Das Überraschungsei Eine selbstlose Entscheidung Träume sind Schäume! Sattelitenjagd im Weltraum Kampf gegen den Abstieg Die neue Statue	093932A00
180 Die rätselhaften Zwillingsvölker	Die rätselhaften Zwillingsvölker Die Geschichte steht kopf Sicherheit hat ihren Preis Grüne Erkenntnis Das Geheimnis der Etrusker Eine finanzpolitische Lektion	093932A00
181 Der Traum vom Großen Onkel	Der Traum vom Großen Onkel Das Geheimnis der Wanderinsel Dabeisein ist alles! Das rätselhafte Truthahnbild Himmlische Ferien Tante Agathe naht... Der Golfschreck mit der Wunderkeule	093932A-0
182 Die Suche nach dem Feuer	Ein entspannendes Hobby Das Geheimnis der Statue Die Suche nach dem Feuer Eine Farbe verschwindet Der entführte Komet Der Schatz des Captain Kidd	093932B+0
183 Die Zauberglocke	Die Zauberglocke Gamma in Gefahr In geheimer Mission Die verschwundenen Meisterköche Der Poseidon Cup Das süße Geheimnis von Twin Goof Der Schattenspendler	093932B00

184 Eine fantastische Reise	Eine fantastische Reise In der Zukunft verschollen Das Zauber-Spray Gauner gegen Gauner So ein Käse! Des Ruhmes Last	093932B00
185 Das Wunderpferd	Der Wettbewerb Die Rückkehr des Dr. Krantz Der Bann der Naslinge Ausflug in den hohen Norden Der Duft des Goldes Feurige Hexensprüche DAS WUNDERPFERD	093932A00
186 Graf Frost und das Zepter der Zeit	Das Spukschloß im Nebel Abenteuer im Comicland Graf Frost und das Zepter der Zeit Ehrlich juckt am längsten	093932B00
187 Der Held der Pharaonen	DER HELD DER PHARAONEN Gefangen im Großstadtdschungel Der Retter von Auralon Ein kostbarer Duft	093932A-0
188 Die Perle der Südsee	Der Intelligenztransfer Eine tödliche Falle Kalendereskapaden Der Liebe zarte Bande Der Eiscreme-Laser Die Perle der Südsee	093932A00
189 Abenteuer in Absurdistan	TRISATUOL TREIB'S ALLZU TOLL Abenteuer in Absurdistan In voller Fahrt Der Plan der Silizimianer Ein schlagender Beweis	093932A00
190 Prallball im Weltall	Prallball im Weltall Der mächtige Maschinenmann Ein Maler-Schicksal Froschkönig wider Willen So nicht, Kater Karlo! Geheimagent 006½	093932B-1
191 Phantomias auf Abwegen?	Phantomias auf Abwegen? Arm und reich Die „Milch der Wüste“ Kosmische Zeitsprünge Die Straße der Gewürze Im Reich der Erfindungen	094942A00
192 Der Wüstenwurm	Der Wüstenwurm Der Quell der Schönheit Die Farbe des Goldes Der Aeroscooter Der kleine Umweg... Der Ring der Güte	094942A-0

193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon	Der Gelbe Baron und sein Elastilon In den Fängen der Stotterer Das pluvianische Salzamulett Der geteilte Visconte Die Vesuv-Lotto-Gewinnsträhne	094942A00
194 Das Elixier der ewigen Jugend	Das Elixier der ewigen Jugend Der doppelte Rockstar Die Leiden des jungen Ganthers Seltsame Nachbarn Wohltäter wider Willen Der unerklärliche Monetensegen	094942A00
195 Der Wildbach-Marathon	Der schwarze Diamant Der Gedächtnislöscher Der Wildbach-Marathon Der schwarze Kristall Einmal Australien und zurück	094942A00
196 60 Jahre Superstar	Alter schützt vor Torheit nicht! Der Mann hinter den Ducks Die Last des Geldes Alpträume aus der Traumfabrik Das Gold der Sterne Der vertrackte Frack Phantomias stink's gewaltig	094942A-0
197 Drachengold	Der grüne Daumen Der Mann mit den vielen Gesichtern Drachengold Ein nächtliches Drama Ein intergalaktischer Zwischenfall	094942A-0
198 Das grüne Gewissen	Das grüne Gewissen Das Geheimnis der steinernen Krone Invasion aus Hexenhausen Ein denkwürdiges Rennen	094942A00
199 Abenteuer in Pyramontanien	Abenteuer in Pyramontanien Das Geheimnis des Damespiels Es geschah in einer Nacht Der falsche Prinz	094942A00
200 JUBILÄUMS-AUSGABE	Ein Sponsor für Phantomias Die feuerspeiende Prinzessin Die Himmelspillen Der Planet der Diebe Donald und die Räuber Eine treue Seele	094942A00
201 Das Hexenlicht	Das Hexenlicht Kometenstreit im All Der Kampf um den Schreibkrampf Zwischenfall in Venedig Krise im Kristallbergtal Alpträume ohne Ende	094942C01
202 Ein wahrer Held	Ein wahrer Held Der Schatz der Pilgerväter Ein kugelrunder Wächter Übelriechende Geschäfte Das Hyperauto	094942B00

203 Der Ritter ohne Furcht und Adel	Der große Preis Der Ritter ohne Furcht und Adel Eine Bootsfahrt mit Hindernissen	094942A-0
204 Der Palast des Dagomesch	Der Palast des Dagomesch Die Pleite mit der Beute Die Anti-Streß-Kur Ein pfiffiger Plan Goldene Alpträume Die Rose aus dem All	095952A00
205 Die Adelsprüfung	Phantastische Zinsen gehen in die Binsen Die Wollhorn-Diebe Die Adelsprüfung Der Traum der Alchemisten Eine grandiose Idee Die Suche nach der Urtafel	095952B-1
206 Im Indianerland	Das Super-Spray Im Indianerland Der Turmbau zu Babelhausen Einsteins Geheimnis 125 Gefaxt und reingelegt Gefahr auf Bohrinself 2 Schlechter Rat kann teuer sein!	095952B+0
207 Der Prügelknabe	Der Prügelknabe EIN FALL FÜR MICKY: Der Vampir von Daunenfels Die schlechteste Mannschaft der Welt Das zerstreute Gespenst Ein ausgedehnter Einkaufsbummel Der Irrfahrten des Dodyseus	095952C00
208 Die Wächter der Zeit	Die Wächter der Zeit Die Saftwürstchen-Bande Zorro in Los Enteles Die Krone von Tiefkühlistan Roboduck gegen Clevercop	095952B-0
209 Der gewaltige Zing Zong	Der gewaltige Zing Zong Die verschwundene Partitur Es ist wichtig, Ernst zu sein Das ferngesteuerte Gewissen Süße Träume Ein Interview mit George Washington Der güldene Stern	095952B+0
210 Eine tolle Entdeckung	Ein aberwitziger Flitzer Eine tolle Entdeckung Der doppelschneidige Runkelrübenshälter Der Rätsel der alten Mine Der Schatz des Káp'n Morgan Das große Zaudern Überwachung aus dem All	095952B00
211 Der Glücksstern	Der Glücksstern Der nachtaktive Onkel Kampf um den Smaragd-Eisberg Der Ruf der Trommel Donaldoff, Kurier des Zaren	095952B+0

212 Wo ist Onkel Dagobert?	Die Stampftanz-Insel Der seltsame Fall des Micky Jekyll und des Mister Mike Wo ist Onkel Dagobert? Ein Schlitzohr unter Galgenvögeln Zu spät, Daniel, zu spät! Der Matschige Pfeil	095952A00
213 Die verlorene Welt	Die verlorene Welt Scapins Streiche Voll erwischt – und doch daneben! Ein Blick in die Zukunft Der Allmachts-Stein	095952A00
214 Der Dieb von Bagdad	Der Dieb von Bagdad Das Monster der Südsee Die Schnäppchen-Maschine Die verschwundene Bibliothek	095952A00
215 Donleon der Schreckliche	DONLEON DER SCHRECKLICHE Abenteuer in Momba-Pomba Die Goldgräber-Agave Das Gauner-Doppel aus dem All Die dreihöckrige Karawane	095952A00
216 Der doppelte Dagobert	Der Schatz der Inselgötter Angriff aus der Urzeit Der doppelte Dagobert Ein Gauner auf Verbrecherjagd Hexenmacht und Knacker-Power	096962A-0
217 Die Formel des Reichtums	Der Zwillingschnabel Modische Kometenschweife Das verlorene Gedächtnis Der verhexte Pokal-Finale DIE FORMEL DES REICHTUMS – TEIL 1 Die Piratenkönigin DIE FORMEL DES REICHTUMS – TEIL 2	096962A00
218 Die Glückstaler-Allergie	Ein eigenartiger Planet Gefährliche Pflänzchen Der Trick mit dem Jungbrunnen Der vorletzte Mohikaner Ein geborener Spieler Der Goldkäfer Ein rabiater Wecker Die Glückstaler-Allergie	096962A-0
219 Der Zauber-Zylinder	Strömendes Gold Die Flußprinzessin Flucht ohne Ausweg Irrfahrt durch die Zeit Optimierung um jeden Preis Ein Goldfuchs für alle Fälle... Der Zauber-Zylinder	096962A00

220 Das Geheimnis des 313	Ein waschechter Wikinger Die Jagd nach dem grünen Stern Das Geheimnis des 313 Verschollen im Tal der Teddybären Ein erfindungsreicher Heimwerker Schiffsbrüchig! Das Schwert des Maharadschas	096962A00
221 Das Buch der Wünsche	Das trickreiche zweite Ich Der verfluchte Frack Krieg der Süßigkeiten Werwolf wider Willen Das Buch der Wünsche Das Ding ohne Sinn	096962B01
222 Der erste Held von Olympia	Der erste Held von Olympia Das Geheimnis der Trainerbank EIN FALL FÜR MICKY: Die Frau in zartrosa Der Vielfraß aus dem All Leckere Würstchen Die Sage von Hundertturm	096962A00
223 Die Zeitwanne	Die Zeitwanne Der Talisman des Elfenkönigs Denken ist Glückssache! Der große Santori Magische Zeichen Studieren kommt vor Kassieren	096962A00
224 Schwebende Schurken	Chaos im Kosmos Streit um Odysseus Der vieldimensionale Talerdieb Mit allen Wassern gewaschen Hinter den Kulissen Ein Nachwuchsgenie Schwebende Schurken	096962A00
225 JUBILÄUMSAUSGABE	Ein Tollpatsch auf Reisen Skandal in Rom Eine Katastrophe auf Beinen Wüster Kampf im Wüstensand Das Geheimnis der Spiegelgrotte Sehr bewegte Zeiten... Wer zuletzt klaut...	096962B-0
226 Der Geist aus der Kanne	Die Allweltstür Das Monster-Schloß Der Geist aus der Kanne Auf den Spuren der Bigfoots Der Rathaus-Berater Schlafes Meister	096962A00

<p>227 Scherben bringen Glück</p>	<p>Der Gegenstein der Weisen Das Buch des Reichtums Scherben bringen Glück Das Phantom aus Raum und Zeit Das rote Zimmer Der Schrecken der Meere Die Schniff-Schnuff-Pflanze Das Gold der Nebulaner</p>	<p>096962A-0</p>
<p>228 Der Goldene Preis</p>	<p>Der ruhmreiche Donald Akis Das Geheimnis der Sachertorte Das Talermeer Im Königreich der Elfen Der Goldene Preis Viel zuviel! Die Kantengut-Pyramide</p>	<p>096962A00</p>
<p>229 Der Gangsterschatz</p>	<p>Ein unerwartetes Geschenk Der Märchenonkel Der Schirm für alle Fälle Der Gangsterschatz Gartenfreuden EIN FALL FÜR MICKY: Dem Feuerteufel auf der Spur Klauak, der Planetenschreck</p>	<p>096962A00</p>
<p>230 30 JAHRE LUSTIGES TASCHENBUCH</p>	<p>Der fahrende Ritter Der doppelte Diamantendieb Ein Experte auf der Flucht Der Gordische Knochen Überfall der „dicken Schatten“ Ein wildes Wochenende Rätsel um den Rattenmann</p>	<p>097973B00</p>
<p>231 Phantomias und die Zauberer</p>	<p>Phantomias und die Zauberer Der Fluch des Drachen Der unglückliche Hund Der „Glückstag“ Ein Geistesblitz Terror in Entenhausen Das wahre Ich</p>	<p>097973B00</p>
<p>232 Das Stimmwunder</p>	<p>Das Stimmwunder Der „Schatz aus dem Nichts“ Die vergessene Insel Geteiltes Glück... Eine sportliche Begegnung Der geheimnisvolle Turm Ausgetrickst! Der Zeitungskampf Urlaub auf der Alptrauminsel</p>	<p>097973A00</p>

<p>233 Zeit ist Geld!</p>	<p>Vom Knecht zum Ritter KAMPF DER GALAXIEN: Die Invasion der Duplikate „Dussel“iger Ferienspaß 3 Die Traum-Schublade Zeit ist Geld! Eine kleine Entscheidungshilfe Das Endspiel Phantomias in: „Räuber und Gendarm“</p>	<p>097973B00</p>
<p>234 Die Jagd nach dem Sumpfmonster</p>	<p>Geheimnis in Gefahr Das goldene Kloster Die Schreckens-Kur Die falsche Hexe „Dussel“iger Ferienspaß 4 Besuch vom Planeten Dingdong Die Jagd nach dem Sumpfmonster Realistische Malerei Der Pirat aus dem Buddelschiff</p>	<p>097973B-0</p>
<p>235 Der Schulbus-Fahrer</p>	<p>Kampf um die Villa Rosa Die Unheimliche Insekten-Invasion Der Schulbus-Fahrer Ein Mann sieht rot! Auf die harte Tour Ausgetrickst Das war knapp! Die Wächter aus der Zukunft</p>	<p>097973A00</p>
<p>236 50 JAHRE ONKEL DAGOBERT</p>	<p>Das schönste Geburtstagsgeschenk Der Trickfilm-Dieb Die simulierte Simulation Der Geist aus der Lampe Phantomias und der „Visiomat“ Die rätselhafte Handtasche Raub nach Norden</p>	<p>097973A-0</p>
<p>237 Im Land der Saurier</p>	<p>Im Land der Saurier Der Lachermacher Das Orakel-Debakel Rätsel um Palenque Eine technische Neuerung Krieg der Sternenkönige</p>	<p>097973C+0</p>
<p>238 Phantomias enttarnt?</p>	<p>Die Geldfälscher-Bande Phantomias enttarnt? Der Zufall und die Reise ins All Ein kleines großes Werk Unvergeßliche Ferien Ein ausgesprochen ruhiger Job Der Held der Erde Hinter Schloß und Riegel Sonntags am See Die verhexte Hexe</p>	<p>097973C+0</p>

239 60 TURBOLENTE JAHRE MIT TICK, TRICK UND TRACK	Die Schätze des Huan Li Sie Spuk-Mine Ruf des Dschungels Der Pilz-Experte Kommissar Issels lange Nacht Mutprobe im Hexenschloß	097973B+0
240 Die glorreiche Gänse-Garde	Hilfe, die Touristen kommen! Wer hat die ganzen Schäfchen? 1:0 für Onkel Dagobert Reif für die Insel Entführung in Paris Fette Beute Der Geniedieb aus dem All Die glorreiche Gänse-Garde	097973B+0
241 Achtung, Aufnahme!	Achtung, Aufnahme! In einer anderen Welt... Die perfekte E.V.A. Die Phantomias-Stiftung Weltraummission Koala Donleon im Orient	097973A-0
242 Wettkampf der Erben	Wettkampf der Erben Das Tal des eisigen Schweigens Wahn oder Wirklichkeit? Auf der Suche nach neuen Welten Das Schiff der Dämonen Liebe auf den ersten Blick Alle Macht den Blumen	098983A00
243 Heiße Tage in Afrika	Der Eskimo-Schatz Die Spezialistin „Celsius 154“ Die Sensationsreporter Heiße Tage in Afrika	098983A00
244 Der Schatz der Geisterberge	Der Schatz der Geisterberge Die Galoschen des Lanzelot Ein echter Sündenbock Der Zeitenwirrwarr Rettung wider Willen Eine Hexe in der Krise	098983A00
245 Der Regenmacher	Der Regenmacher Der unheimliche Geheimagent „DUSSEL-TV International“ Das Feilschen-Syndrom Andrang aus dem All Schläge und Fehlschläge Abenteuer in Rußland	098983B+0
246 Falsches Spiel mit Phantomias	Falsches Spiel mit Phantomias Der Quell der Weisheit Der rückwirkende Glücksbringer Wie umgedreht! Eine überraschende Wendung Die ausbruchsichere Einbruchsicherung Abenteuer in Hopplacabana Die goldene Schere von Olympia	098983A00

<p>247 Donaldo der Ballzauberer</p>	<p>Donaldo der Ballzauberer Angriff der Androiden Der große Knall Ein unerbittlicher Bodyguard Das Oberhaupt der Familie Das Monster vom Parksee Kleine Geschäfte mit großer Wirkung Der Elfenstein</p>	<p>098983A00</p>
<p>248 Gefangen im Fürchteforst</p>	<p>Gefangen im Fürchteforst Goldfieber Manege frei für Phantomias! Mode, Macht und Mannequins Der Schatz von Ululoa Im Land der Vandalen</p>	<p>098983A00</p>
<p>249 Der verrückte Professor</p>	<p>Der verrückte Professor Das Ungeheuer von Mausburg Ein eher streßiger Urlaub Wie man Millionen macht Phantomias gegen Wackermann So fern – und doch so nah Nicht mit rechten Dingen Die Reise ins Ich</p>	<p>098983B-0</p>
<p>250 JUBILÄUMSAUSGABE</p>	<p>Glück und Glas... Allein gegen alle! Ein hartes Spiel Duett oder Duell? Das Märchenmonster Ferien auf dem Mond Einfach schauerhaft! Die verschwundene Erbin Der Pechsträhnen-Planet Knallhart Superstar wider Willen Der Schatz der Zyklopen</p>	<p>098983B00</p>
<p>251 Schatzsuche im Eis</p>	<p>Schatzsuche im Eis Der „Alptraum-Ferienclub“ Der verwunschene Palast Ein Held mit Herz Ein verhängnisvoller Nieser Allein gegen Entenhausen Die 10.000-Taler-Wette</p>	<p>098983A00</p>
<p>252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!</p>	<p>HAPPY BIRTHDAY, MICKY! Der Herrscherstein Geborene Darsteller Blitze aus heiterem Himmel Fröhliche Wasserspiele Der unglaubliche Wladimir Geschäfte auf dem Mond Das magische Amulett Fast wie im Zoo</p>	<p>098983A-0</p>

253 Das große Wagenrennen	Das große Wagenrennen Das eiserne Pferd Ist da wer? Ein schwieriger Kunde Der Babur von Jaipur Das goldene Pflaster	098983A00
254 Geschäfte in Transsylvanien	Der Lebenskünstler Geschäfte in Transsylvanien Der unsägliche Gernot Griesel Schrumpfstädte zu verkaufen! Bombensichere Alibis... Ein eisiger Fund	098983B+0
255 Donald in Aktion	Donald in Aktion Ein begnadeter Stellvertreter Effektvolle Spezialeffekte Das Monster im Moor Das sagenhafte Soufflé Sergei Fauler Zauber Die Schätze des Dorgan de Duck Der Zauberer von DOS	099993B+0
256 Die Vulkaninsel	Die Vulkaninsel Die Steueroase Die Patentlösung Ein unerwarteter Fan Tollkühne Männer im Schnee Invasion der Killerkücken Achtung, Angler-Latein! Feinde fürs Leben	099993A00
257 Der Zauberer von Hokapoka	Der Zauberer von Hokapoka Der Schneekuchen Ein gefährliches Hobby Abenteuer im Cyberspace Ein schüchternes Paar Der verschwundene Schatzsucher Die Rache des Zauberers	099993A00
258 Der Waldgeist	Der Waldgeist Voll geplättet Der Wunschbrunnen Ein feuriger Werbegag Der sprechende Degen Das Geld liegt auf der Straße Über den Dächern von London	099993B00
259 Die große Flut	Die große Flut Ohne Licht geht es nicht! Die tubetanische Tuba Der schüchterne Windmacher Wilde Räuber aus dem Weltall Ein dynamischer Gegner Der verschwundene Shogun	099993A00

<p>260 Der Alptraum-Abwasch</p>	<p>Der doppelte Stefan Stenzel Der Planet des Propheten Operation Spukschloss Heiße Nächte im Bounty-Klub Mission Mikromaxi Ein begnadeter Architekt Heitere Spiele mit süßen Tierchen Der Alptraum-Abwasch</p>	<p>O99993A-0</p>
<p>261 DONALD DUCK KING OF COMICS</p>	<p>Wünsche werden wahr! Ein schwerer Fall von Randalitis Tauronten und Schimpansuten Kann auf Fall ins All Hexenzauber und Piraten Dem Nachwuchs eine Chance Zug durch die Zeit Ein nervenstarker Samariter</p>	<p>O99993A00</p>
<p>262 Dämonische Doppelgänger</p>	<p>Dämonische Doppelgänger Fortschritt durch Faulheit? Der Märchenmischer Im Sog der Quoten Angewandte Wunderlichkeit Der Sport-Sprudel-Star Der Amethyst von Baptist KREIISCH!</p>	<p>O99993A00</p>
<p>263 Eine irrwitzige Irrfahrt</p>	<p>Die Sandhexe Eine irrwitzige Irrfahrt Schöne Ferien! Auf der falschen Seite Der wild gewordene Steinbeißer Verhext und reingelegt! Visionen und Kosmospiraten Allein unter Gangstern</p>	<p>O99993B+0</p>
<p>264 30 JAHRE FANTSTISCHE ABENTEUER MIT PHANTOMIAS</p>	<p>Ein Fest für Phantomias Die geheime Bruderschaft Die Invasion der Schildkrötenmenschen Das aufmüpfige Wunderkind Schicksalsflug Nummer 17 Phantomias in der Klemme Rückkehr nach Auralon</p>	<p>O99993A-0</p>
<p>265 Rennfahrer wider Willen</p>	<p>Rennfahrer wider Willen Des Widerspenstigen Zähmung Auf falscher Fährte Von allen gejagt! Der Stein des Wissens Subtrhayas List Gefangen auf Bertelus 646</p>	<p>O99993A-0</p>
<p>266 Ferien am Südpol</p>	<p>Ferien am Südpol Gnadenloser Goldpoker Kur in den Wolken Es darf nur einen geben! Der Uhr af der Spur Die „UFO-Burg“ Der schlafen der Lämmer</p>	<p>O99993A00</p>

<p>267 Ab ins Jahr 2000!</p>	<p>Der Millennium-Muffel Morus der Magier Ein rasender Raumheld Im Strudel der Zeit Der „geliehene“ Bestseller Der S.P.I.O.N. Ein denkwürdiges Rennen Unter schwerem Verdacht Zauberlehrling Pimpf Der helle Wahn mit Fräulein Eisenzahn Die Gelbe Insel Tumult in Texas</p>	<p>099993A00</p>
<p>268 Jetzt schlägts 2000</p>	<p>Das neue Jahrtausend Doktor Murkses dunkler Plan Glück oder Liebe? Der Flug des Feuerfalken Griff nach den Sternen Das Haus der 4 Schwestern Auf Besenjagd im Fürchtelforst Der geheimnisvolle Golo Ganter Magister Soltan Satanas Juxfiguren-Jagd Garstige Gäste Der Natur auf der Spur... Die Steuerprüfung</p>	<p>000003B-0</p>
<p>269 Die Lichtdiebe von Kristalon</p>	<p>Unruhige Zeiten Die Lichtdiebe von Kristalon Der falsche Zauber Sandsturm über Entenhausen Die fliegenden Ober Mit Musik geht alles besser... Ein genialer Versager</p>	<p>000003A-0</p>
<p>270 Der niesende Geldsack</p>	<p>Auf Gangsterjagd in Wasserburg Varns Rache Wieder vermasselt! Der Wandelnde Wald Zum Wohle der Wale Das Stadtfräulein Phantomias auf Freiersfüßen? Der niesende Geldsack</p>	<p>000003A-0</p>
<p>271 Donald Donnerson auf großer Fahrt</p>	<p>Abenteuer auf Hawaii Der Schatz der Sierra Leone Ein aufreizender Zeitgenosse Angriff der Vulkanier Kampf den Masken Das Prisma der Probleme Donald Donnerson auf großer Fahrt</p>	<p>000003A00</p>

<p>272 Die Wunderblume</p>	<p>Besuch von Rab-ia't Die Wunderblume Ruhm aus dem Rechner Ein Greenhorn im Wilden Westen Doch noch Glück gehabt! Ein hübscher Traum... Einer ist immer der Dumme Der glücklose Gaukler</p>	<p>000003B+0</p>
<p>273 Kleine Sensationen</p>	<p>Was wäre, wenn... Kleine Sensationen Gold gegen Eisen? Der Geist mit dem glühenden Atem Bin ich ein Versager? Ein Geschenk für drei Das verschwundene Helferlein Silverdons Rückkehr</p>	<p>000003A00</p>
<p>274 Im Fußballfieber</p>	<p>Im Fußballfieber Hexerei am Zauberberg Um keinen Preis! Eine schwurbelige Geschichte Ein heilsamer Schock Die Erfrischung Ein Fall mit Tiefgang Der Schrille Schrei der Sparsamkeit Die vergessene Stadt Schuhping</p>	<p>000003B00</p>
<p>275 Der Nest im Weltraum</p>	<p>Das Nest im Weltraum Zank mit Zanker Abenteuer in Schottland Aus dem Leben eines Stars Wohl dem, der dran glaubt... Das Auge des Ra Der Tempel der Elemente</p>	<p>000003B00</p>
<p>276 Ein tolles Hobby</p>	<p>Das Amulett der Elfen Der Scherbengericht Wunder der Natur Geheimsache Shuttle Omega Ein heillooses Durcheinader Ein tolles Hobby Der Retter aus der Zukunft</p>	<p>000003A00</p>
<p>277 Dabei sein ist alles!</p>	<p>Dabei sein ist alles! Der goldene Nil Hypnotische Kleckse Der Glückshut Freundschaft online Der Menschenkenner Ein echter Schwarzerpel</p>	<p>000003B+0</p>

<p>278 Der König der Tiefe</p>	<p>Der Schatz der Armada Frage ohne Antwort Einfach zu viel für Kater Karlo! Das Chronophon Überaus werbewirksam... Herr oder Hund? Sauber gamacht... Der König der Tiefe</p>	<p>O00003A00</p>
<p>279 Eine lästige Allergie</p>	<p>Eine lästige Allergie Kein Glück mit dem Pech Ein großer Wurf Herr der Wünsche Der Windbeutel Der fliegende Prontosaurus Nagender Zweifel Griff nach den Sternen Gut geschlafen? Der jähzornige Jongleur</p>	<p>O00003B+0</p>
<p>280 Der Herr des Dschungels</p>	<p>Der Herr des Dschungels Alles schon mal da gewesen! Spaß muss sein! Das Rätsel der verschwundenen Socken Geniale Ideen... Der verhinderte Urzeitforscher Leider verrechnet 313 zu verkaufen! Ein rauchiges Abenteuer</p>	<p>O00003B00</p>
<p>281 Gefangen im Darkmoor</p>	<p>Gefangen im Darkmoor Opa auf Abwegen Kampf um Karten Das Labor der Affen Schulden und Schliche Männer, Machos und Motoren Der Zauberstab aus Mer-Al-Sbluf Rockstar für einen Tag Urlaub mit Umwegen</p>	<p>O00003A00</p>
<p>282 Am Anfang war das Eis</p>	<p>Am Anfang war das Eis Der Sound der Zukunft Aliens – sie sind da! Finanzielle Schocktherapie Piraten im Weltraum Untergetaucht Der Trick mit dem Tölpltäuscher Die Traumhochzeit Ein Fall für Rabiator</p>	<p>O01013B00</p>

<p>283 Die geheimnisvolle Maske</p>	<p>Die geheimnisvolle Maske Einspruch, euer Ehren Der Geschäftstipp Bürsten für Todatortilla Der Erbe der Dragoofs Was für ein Elefant? Im Sicherheitsdruck Ab in den Süden! Das Allerwetsamulet</p>	<p>O01013A-0</p>
<p>284 Ein verrücktes Pferderennen</p>	<p>Das Tal der Yetis April, April! Der erfundene Erfinder Hilfe, ein Monster! Picknick wider willen Etwas seifig... Die Schlacht des Schläfers Erzieherische Eingriffe</p>	<p>O01013A00</p>
<p>285 Die Suche nach dem Superkraut</p>	<p>Eine seltene Gabe Angriff der Drokonier Ein absolutes Ass! Pizza Pomposa Mysteriöser Maskenball Es grünt so grün... Die Suche nach dem Superkraut Kampf der Giganten Träume sind Schäume</p>	<p>O01013A00</p>
<p>286 Unter Wölfen</p>	<p>Unter Wölfen Die Wunderkerze Griff nach den Sternen Picknick mit Pannan Der Scherzkeks Eine Spur zu realistisch Immer Trubel mit dem Jubel Geheimagent wider Willen Eine blitzsaubere Sache...</p>	<p>O01013A-0</p>
<p>287 Käpt'n Wirrbarts Münze</p>	<p>Käpt'n Wirrbarts Münze Schlacht der Sandburgen Eine Interview um jeden Preis Reingelegt! Alles für ein Haus! Der Herrscherlein Gondoliere im Glück Eine einträgliche Idee</p>	<p>O01013A-0</p>
<p>288 Superhelden im Doppelpack</p>	<p>Des Feld der Elfen Die Zeitkamera Geteiltes Glück Was von Träumen übrig bleibt... Unheil an Bord Der Ideenstau 313 VERSCHWINDIBUS Riesenverdruss mit der Supernuss Der beste Platz Phantomias und der versunkene Schatz</p>	<p>O01013A00</p>

<p>289 Vertauschte Rollen</p>	<p>Vom Fan zum Star Zickige Zuchtziegel Aufreibende Autogramm-Jagd Alarm! Alarm! Der mysteriöse Melonenmampfer Vertauschte Rollen Das fünfblättrige Kleeblatt Jedem seine Hütte Phantastische Gewinne!</p>	<p>001013B-0</p>
<p>290 Die Monster vom Schlork</p>	<p>Der erste Fall für OMA: DIE MONSTER VOM SCHLORK Notlandung im Nordmeer Ordnung muss sein! Der reinste Traumterror Unten am Fluss Drei windige Wissenschaftler Seltsame Gebärden Eine Frage der Ehre AUSSER BETRIEB! Schlaflos im Schlafsack Postbote im Härtetest</p>	<p>001013A-0</p>
<p>291 In den Fängen der Mumie</p>	<p>In den Fängen der Mumie Ein furioser Fachmann Der Slogan der Ducks Der Weltraumdrache Drei Mickys sind zwei zu viel! Das geliehene Glück Iih, wie gemein! Grund zum Klagen...</p>	<p>001013B-1</p>
<p>292 Sprung in die Zukunft</p>	<p>Sprung in die Zukunft Invasion der Puppen Die Rache des Karatemeisters Auf falscher Fährte Der Katastrophen-Architekt Phantomias in der Spiegelwelt Die Macht der Gewohnheit Zu viele billige Krimis...</p>	<p>001013A-0</p>
<p>293 100 JAHRE WALT DISNEY</p>	<p>Der mächtige Samurai Sentimentale Spielereien Der Zauberspiegel Vandalen im Zündstein-Tal Pirat Schwarzbarts Schatz Das Geheimnis des tönenden Tals Ein ehrliches Landei... Genesung wider Willen Der Glücksstern</p>	<p>001013A00</p>

<p>294 Der Plattfuß aus den Wäldern</p>	<p>Der Plattfuß aus den Wäldern Serienhelden wider Willen Wer andern eine Grube gräbt... Der fingierte Auftrag Die fast vergessene Glücksmelodie Raumheld aus Versehen Romantische Münzsuche Höhlenzauber Morganas Wiederkehr</p>	<p>001013A00</p>
<p>295 Gefährliche Träume</p>	<p>Der geheimnisvolle Bigfoot Ein sparsamer Haushalt Gefährliche Träume Der Geist des Wassers Die Traummatte Eine Stadt mit Zukunft Phantomias und der Helm der Macht Der Bumerang Das Gift der Amazonen</p>	<p>001013A00</p>
<p>296 Die O.M.A. schlägt zurück</p>	<p>Die OMA schlägt zurück Das Amulett der Macht Die Don&Rosa Show Die Büchse der Pandora Phantomias in der Falle Rätsel um Rita Rühring Oma Ducks Kochkünste Ein Schweinehirt auf hoher See</p>	<p>002023A00</p>
<p>297 In den Klauen der Krokonen</p>	<p>In den Klauen der Krokonen Die Zaubertruhe Wind des Vergessens Unter einem Dach Furioses Führerscheinfiasco Dussel als: Taxifahrer Die Masche mit der Maske Rätsel der verschwundenen Tiere Die trübste Job im Universum</p>	<p>002023A-0</p>
<p>298 Der Ball ist rund!</p>	<p>Ein tolles Team Sonne über Sansolei Entführung in Tibet Der rasende Radler Die Jagd nach dem Torjäger Gekonnte Katastrophe Gerangel um Diplomatengepäck Walpurga, der Wuchtwaran Eine beachtliche Leistung</p>	<p>002023A00</p>
<p>299 70 JAHRE SUPERSTAR</p>	<p>Rüben gegen Römer Der Imbiss-Palast Fast geniale Alleingänge Gerangel um einen Stein Die Geldspeicher-Pyramide Die tropische Kälte Express zum Südpol</p>	<p>002023A-0</p>

<p>300 JUBILÄUMS-AUSGABE 300</p>	<p>Das Rätsel von Cabar Schule für Abenteurer Ritters Freud und Leid Die zauberhafte Welt der Magie In der Wareschleife Die falsche Königin Ein Gespenst im Geldspeicher Der schreibende Schatten Akute Geldspeicheritis Der Glücksmagnet Abenteuer bis zum Abwinken!</p>	<p>002023C-1</p>
<p>301 Es kann nur einen geben!</p>	<p>ES KANN NUR EINEN GEBEN! Diplomspion in geheimer Mission Heilsamer Überfluss Die Unglücksglocke von Krähenfels Schlaflos in Entenhausen Der Held in einer anderen Welt Gut gebrüllt, Löwe! Eine milde Gabe... Donald als Testpilot</p>	<p>002023A-0</p>
<p>302 Der listige Lampengeist</p>	<p>Der listige Lampengeist Intelligente Komplizen Angriff der Risenpinguine Typisch Dussel... Der ungeschickte Erfinder Superheldenhilfe für Lurchlikon Abra Kadabra, Dussel! Schuhkampf in Entenhausen Ersatzonkel gesucht! Mehr Dampf! Schlimmer geht immer!</p>	<p>002023A-0</p>
<p>303 Riskanter Einsatz</p>	<p>Von Fledermenschen und Riesenspinnen Ein perfekt ausgeklügelter Plan Riskanter Einsatz Der geklaute Superschirm Wieder mal ausgetrickst... Eine geniale Geschäftsidee Das Diät-Desaster Der Schatz von Bagalor Der verschollene Zug</p>	<p>002023A00</p>
<p>304 Im Strudel der Zeit</p>	<p>Im Strudel der Zeit Der Zehntausend Taler-Irrtum Traumkämpfer Der unsichtbare Regenschirm Eine praktische kleine Erfindung... Der schurkische Hypnotiseur Wettkampf der Paare Von langer Hand geplant! Die Insel der steinernen Riesen</p>	<p>002023A00</p>

<p>305 Superheld im Anflug!</p>	<p>Showdown in Cybertown Blank wie der Blitz! Die Spaghetti-Plantage Ein glücklicher Autofahrer Balsam der Vergangenheit Allumfassende Fähigkeiten... Ein großzügiges Angebot Superheld im Anflug! Der unvergleichliche MINERVA III Durchhalten, Donald!</p>	<p>002023A00</p>
<p>306 Dagobert Duck blickt durch!</p>	<p>Die Schnupfenschlacht Dem Protopteryx auf der Spur Pharao Zaremhab's Zepter Der hinterlistige Hubertus Hummer Strahlen will gelernt sein! Trügersiche Gegner Bis ins letzte Detail Vorsicht, bissiger Hund! Der wagwasische Wandler Eine galaktische Pechsträhne</p>	<p>002023A00</p>
<p>307 Glückwunsch, Glückspilz!</p>	<p>Der Taugenichts-Stein Werbeträchtiger Marathon Ein denkwürdiger Ölwechsel Die Reise zum Mond Taxi für den Superhelden Die Last der Bildung Glückwunsch, Glückspilz! Idyllisches Inselleben Ein braver Hund Sauber eingeparkt! Hochfliegende Pläne</p>	<p>003033A00</p>
<p>308 Gefahr aus der Tiefe</p>	<p>Gefahr aus der Tiefe Der Burumbura aus Manamura Sabotage auf Delta! Videowahn an Valentin Kampf um dem Geldspeicher Das Dimensions-Dilemma Ritter der Tafelrunde Die Killerkröten von Kroarx</p>	<p>003033A00</p>
<p>309 Halt den Schnabel!</p>	<p>Die Geisterratte von Ratzhausen Ein heiß umkämpftes Päckchen Dussels Prototyp Von der Muse benebelt Panische Parkplatz-Suche Dick aufgetragen! Der Frühling in Flaschen Miese Machenschaften... Fette Beute Ein sportlicher Verlierer Das störrische W-Ei Verschwender wider Willen</p>	<p>003033A00</p>

<p>310 Der schwarze Schatten</p>	<p>Der schwarze Schatten Vergebliche Suche nach Ruhe Zack, ab der Lack! Das Rodeo an der Teufels-Schlucht Volle Kraft voraus Diamantenregen aus dem All Vierkampf in Duckodilla Das Geheimnis der hohlen Eiche Knapper Vorsprung Die Zauberjacke</p>	<p>003033A00</p>
<p>311 Die rote Sonne</p>	<p>Die rote Sonne Klub der Nörgler Der Elefantenschreck Fatales Finale Der Blitzurlaub Ein hart umkämpftes Autogramm Das verschwundene Glück Vier gegen einen... Schräge Scherze Das ende eines Mythos</p>	<p>003033A00</p>
<p>312 Die Unterwasser-Pillen</p>	<p>Die Unterwasser-Pillen Der Hilshelfer Piratenpoesie Der Prachtprotz Herrliche Heimkehr Der Dampfschiff-Dämon So will es das Gesetz! Würdiger Nachwuchs Der Krater im Urwald Die Lampenlawine</p>	<p>003033A00</p>
<p>313 313</p>	<p>Ein Herz und eine Seele Der gute alte 313 Gestörte Nachtruhe Eiskalte Experimente Drei auf einem Rad Der verliebte Geldspeicher Pech auf ganzer Linie! Hilfe für die Blümofün Der Theodor im Fußballtor Superstar Pluto Geschätzte Unordnung... Ein Fischkutter auf Abwegen</p>	<p>003033A00</p>
<p>314 Ferien mit Donald Duck</p>	<p>Der mürrische Donulk Ein lotloses Wunder Käpt'n Irrbarts Schatz Die Ruhe selbst! Rache eines „Roboters“ Rudis rasende Reparaturen Das verborgene Verlies Der Superurlaub Der Energie-Kristall</p>	<p>003033A00</p>

<p>315 Die Wunderbrille</p>	<p>Ein übler Schwindel Die Herme der Heroen Kunstvolles Outfit Die Wunderbrille Gedankenaustausch Viel hilft viel Ein schlechtes Vorbild Retter in der Not Künstlers Freud und Leid Das Unglückskostüm Gaukert auf Gleisen Ein guter Trick! Mission Sasabonsam</p>	<p>003033A00</p>
<p>316 Der Piratenschatz</p>	<p>Der Piratenschatz Überraschung! Heilsame Dämpfe Alles auf den Kopf gestellt! Das schönste Auto der Welt Der einzig wahre Phantomias Kongress der Diebe Kampf mit dem Drachen</p>	<p>003033A00</p>
<p>317 Im Auge des Gesetzes</p>	<p>Diät á la Düsetrieb Der schlafende König Im Auge des Gesetzes Das Gespenst von Finstermoor Goldrausch in Entenhausen Das schwarze Feuer Blühendes Gold Horrorflug an Halloween Dynamo Duck Ein Fischkutter für alle Fälle</p>	<p>003033A00</p>
<p>318 ALLES GUTE, MICKY</p>	<p>Ein Rätsel zum Geburtstag Gute Aussicht Die Bucht der Riesenschnecken In der Vergangenheit gefangen Feuchter Dank Ferien in der Villa Lalla Ein verkannte Genie Invasion der Schneemänner Klein, aber oho! Die Dachbodenaffäre Die Schönheitskönigin</p>	<p>003033A00</p>
<p>319 Herr der Klinge</p>	<p>Herr der Klinge Das Tal der Pharaonen Sauber abkassiert Schwein muss man haben! Seltsame Sprachstörung Lieber faul als gestresst Ein verregneter Fall Der heilige Drache Ein ungewöhnliches Picknick Der mampfende Schlafwandler Kommando Krake</p>	<p>003033A00</p>

<p>320 Winterspaß mit Donald Duck</p>	<p>Wettkampf der Magier Spiegelverkehrte Doppelgänger Die mobilen Leuchtturmwärter Der Doppelkopf-Taler Phantomias in der Klemme Spaß im Stau Gold und Silber lieb ich sehr Bis zum letzten Teppich Das Zauberbuch Endlich allein!</p>	<p>004043B+0</p>
<p>321 Diamantenfieber</p>	<p>Der verhexte Glückspilz Kater Karlos Wandlung Der Starfotograf Phantomias als Ehrengast Ein erfahrener Sportler Diamantenfieber Die Pagode im Dschungel Der ideale Butler Welpremiere in Hoppelhausen Das tapfere Schneiderlein Der goldene Asteroid</p>	<p>004043A00</p>
<p>322 Alarm in Entenhausen: Angriff der Ameisen</p>	<p>Angriff der Ameisen Der Mann mit den zwei Gehirnen Eine kratzbürstige Erfahrung Sturm der Leidenschaft Der Kaminspezialist Superheld Marke Eigenbau Eine einmalige Attraktion Die Hightech-Hütte Theaterspektakel Eine zweite Chance Die Paradiesinsel Fluch der Voodoo-Puppe</p>	<p>004043A00</p>
<p>323 Operation Omega</p>	<p>Die Rattenplage Immer dem Ball nach! Unsichtbare Freunde Ein spektakulärer Diebstahl Operation Omega Flucht vor dem Glück Superheld mit Superglück Der Duft-Experte Im Land der Fabeln</p>	<p>004043A00</p>

<p>324 Der Wert des Geldes</p>	<p>Der Wert des Geldes Die härteste Rallye der Welt Kreative Küche Eine fiese Kampanie Such, Schnäppchen, such! Pharaonische Spiele Im Tal der schwebenden Schafe Eindeutig einer zuviel Das ideale Geschenk Lebensechte Motive... Voll ausgebremst Streit in Hinterwaldhausen</p>	<p>004043A-0</p>
<p>325 Donald Duck – Megastar</p>	<p>Ein unvergesslicher Geburtstag Das goldene Vlies Ein Emu mit guten Manieren Das Große Auge Ein echter Horrortrip Eine überraschende Wahl Die Duck'schen Höhlen Feilschen will gelernt sein Fest im Sattel</p>	<p>004043A00</p>
<p>326 Typisch Donald!</p>	<p>Alles für den FCE Ansichtssache... Unwiderstehliche Gaumenfreuden Ein traumhafter Urlaub Die liebliche Wandelmücke Wer braucht schon Muskeln? Ereignisreiche Ferien Pure Geldverschwendung! Der Thunderduck 2020 Doch noch gewonnen Gedehnte Dimensionen König der Katastrophen</p>	<p>004043A00</p>
<p>327 Bademeister Duck</p>	<p>Wahrheit oder Pflicht? Leistungsfähig gehandelt Das verräterische Detail Der gesetzestreue Saurier Dem Künstler auf der Spur Perlendiebe unter Wasser Voll daneben! Kampf gegen MEGASTERZ Die fiese Fliese Eine Stadt im Moderausch Aus Sicherheitsgründen Bademeister Duck Die vergessene Warnung Dschingis Dhon der Eroberer</p>	<p>004043A00</p>

<p>328 Fair geht vor!</p>	<p>Fair geht vor! Das letzte Geheimnis der Inkas Überraschung unter Wasser Dynamit und Diamanten Das Strandparadies Ein kleiner Störenfried Das verlorene Gedächtnis Dumm gelaufen... Die vermaledeite Kiste Geschnorrtes Glück Streng nach Anleitung Mit Göttern scherzt man nicht!</p>	<p>004043A00</p>
<p>329 Unter Hypnose</p>	<p>Unter Hypnose Duell in den Wolken Voll im Glücksstress Die Tele-Tölpel vom Dienst Sucht die Vierfrucht! Vergesslichkeit macht Feinde Wer Wind sät... Ein hartnäckiger Quälgeist Die Duck'sche Dauerkau-GmbH</p>	<p>004043A00</p>
<p>330 Der Supersänger</p>	<p>Der Supersänger Verschollen in Panagua Freundschaft per E-Mail Der geborene Makler Verhextes Halloween Immer Ärger mit Gonzales Die neue Alarmanlage Ein kleiner Mitternachts-Imbiss Rätsel um Null Fallstricke des Glücks Tumult im Untergrund</p>	<p>004043A00</p>
<p>331 In tierischer Mission</p>	<p>Alles für ein Tässchen Tee Ein teuflisches Täuschungsmanöver Unfreiwillig komisch Zwei Helden im Schnee Kampf um die Auskunft Die Ruhe selbst Hauptsache gemütlich! Wer die Wahl hat... In tierischer Mission</p>	<p>004043B00</p>
<p>332 Die Rückkehr des Rächers</p>	<p>Voll im Video-Wahn Gewagter Tausch Ein Professor auf Abwegen Dussels U-Bahn-Bau Eine Frage der Zeit Der Antititempolux 4000 Die Rückkehr des Rächers Versierte Küchenprofis Haustausch mit Außerirdischen Kampf um die Insel</p>	<p>004043A00</p>

<p>333 333</p>	<p>Das Neujahrsspiel Spione unter sich! Eine knifflige Aktion Der Gesang der Sirenen Die Spur des purpurnen Rächers Ein triumphaler Erfolg Invasion der Superhelden Ein erfolgreicher Hochstapler Amundsens Talisman Des Ruhmes last... Der frische Wind des Abenteuers Die Stimmgabel des Pharaos</p>	<p>004043A00</p>
<p>334 Stromausfall in Entenhausen</p>	<p>Stromausfall in Entenhausen Geisterlehrer Wirrwarr zu Valentin Das Wasser der Leichtigkeit Unfehlbare Horoskope Rasende Roller Rätsel um die Schneekugel Das Symbol der Sparsamkeit Der Urzeit-Held</p>	<p>005053A00</p>
<p>335 Walkampf</p>	<p>Walkampf Design oder nicht sein Der dämonische Doktor Gescheitert auf hohem Niveau Willi Wirbels Schatz Ein Pakt auf Zeit Die Testwäsche Flucht in die Zukunft Skulpturen der Freundschaft Missbrauchte Memoiren Ohne Zittern, Zaudern und Zagen</p>	<p>005053A00</p>
<p>336 Gefangen in der Wüste</p>	<p>Gefangen in der Wüste Aufwach-Stress in Entenhausen Von Feinden umringt Der Mond im Brunnen Mission Medusa Entenhausener Unterwelt-Spiele Zwei Herzen und ein Sender Hilfe vom Fachmann Die Schlappe mit dem Schlappen Zampata Dons Rückkehr</p>	<p>005053A00</p>
<p>337 Die Superhelden</p>	<p>Ein tatkräftiger Träumer Kraftfutter für Supergoof Pirat Dotterbarts Schatz Der Dämon des Unheils Ein skurriler Schiri Das Ungeheuer von Wunschensee Die Pyramide des Cheopsele Mit der Kraft der Kristalle Bodenständig statt flatterhaft Der ungeahnte Urahne</p>	<p>005053A00</p>

<p>338 Die Weltraumritter</p>	<p>Die Weltraumritter Jagd nach den Talerscheinen Im Schnäppchen-Fieber Der Chef der Herzen Spurlos verschwunden! Aufdringliche Helfer Tumult um eine Taube Eine zauberhafte Party Der Anti-Alarmomat 99 Die dollle Donna</p>	<p>O05053A00</p>
<p>339 Ferien mit den Ducks</p>	<p>Verschluckt! Eine Welt ohne Bücher Der rabiate Roboschrank Der größte Schatz von allen Auf der Insel des Doktor Wo Ein (fast) perfekter Parkautomat Voll unter Strom... Viel zu viele Helfer Kampf dem Diamanten-König Sie suchen, wir finden</p>	<p>O05053A-0</p>
<p>340 Urlaubsgrüße aus Entenhausen</p>	<p>Das Vermächtnis Ferien mit Folgen Im Abzemon-Fieber Ein geheimnisvoller Autor Der verwandelte Elfmeter Inselrundfahrt Wettstreit der Superbusse Das Talent des Jahres Ersatzchampion</p>	<p>O05053A00</p>
<p>341 Club der Milliardäre</p>	<p>Drachenritter Donald Club der Milliardäre Das Geheimnis von Venedig Stille zu verkaufen Nächtliche Tagträume Eine kuriose Kreuzfahrt Der geklaute Plan Die Speck-weg-Diät Der faule Pflanzen-Franz</p>	<p>O05053A00</p>
<p>342 Gefangen im Spukschloss</p>	<p>Gefangen im Spukschloss Die Wohlfühl-Farm Ein perfekter Assistent Der beste Hund der Welt Glückspilz im Pech Pakt mit einer Hexe Die Leiden eines Feinschmeckers Aufreibende Fehlersuche Der schlimmste Feind</p>	<p>O05053A00</p>

<p>348 Das Geisterhaus</p>	<p>Machen Kleider glücklich? Spuk in Stampede City Das Geisterhaus Doppelt gedoubeld Paket aus Persien Ein verkannter Künstler Der Fuchs von Malaysia Angeschmiert! Gefährliche Hilfe Ein blaublütiger Rivale Die gestrandete Galeone</p>	<p>006063A00</p>
<p>349 Skandal in Entenhausen</p>	<p>Skandal in Entenhausen Der sagenhafte Superjux Gefräßige Energiespender Um Lichtjahre voraus Der durchgeknallte Doppelgänger Merkwürdige Mieter Wettlauf um die Insel Mit dem Kopf durch die Wand</p>	<p>006063A00</p>
<p>350 JUBILÄUMS-AUSGABE</p>	<p>Der Zauberer aus dem Sumpf Im Garten der Witwe Dämonika Anstrengender Geburtstag Ein geruhsamer Job Superheld an der Leine In die Wüste geschickt Magier der Millionen Alles für die Fische Ein wertvoller Freund Das geraubte Glück</p>	<p>006063A00</p>

Erklärung zum Druck-/Zustandscode:

Beispiel: N82912B+1

An erster Stelle steht einer der Buchstaben O, N und T

- O - Originalausgabe
- N - Nachdruck
- T - Testausgabe

An zweiter und dritter Stelle steht das Erscheinungsjahr der Originalausgabe, in diesem Beispiel also 1982. War das Erscheinungsjahr beim Katalogisieren nicht feststellbar, so steht hier XX.

An vierter und fünfter Stelle steht das Erscheinungsjahr des vorliegenden Druckes. Dieses unterscheidet sich natürlich nur bei Nachdrucken von den Ziffern 3 und 4. Im obigen Beispiel erschien die Ausgabe 1991. Konnte die Ausgabe z. B. aufgrund der fehlenden Titelseite nicht ermittelt werden, so steht hier XX.

Die sechster Stelle des Codes stehende Ziffer gibt die Art des Covers an:

- 0 - Sonderdruck oder Testausgabe
- 1 - Altes, in 3 Abschnitte unterteiltes Cover
- 2 - Das bis ca. 1997 benutzte Cover
- 3 - Das aktuelle Cover. Die Nummer beginnt mit „LTB“

Die letzten 3 Positionen geben den Zustandscode an. Die ersten beiden Stellen geben dabei den visuellen Zustand an:

A0, A-, B+, B0, B-, C+, C0, C-, D0, E0

„A0“ bedeutet dabei „keine sichtbaren Schäden“, „E0“ hingegen „stark beschädigt“.

Die letzte Ziffer gibt an, ob das Buch geklebt oder anderweitig repariert wurde:

- 0 - nicht geklebt
- 1 - geklebt